

Posudek oponenta bakalářské práce

Jméno studenta: Tereza Strausová

Akad. rok: 2005/2006

Oponent BP: akad. soch. Václav Reissner

Téma BP: Stolní společenská hra pro postižené ztrátou zraku

Hodnocení oponenta BP:

- 1) Textová část širokým záběrem mapuje svět nevidomých. Správně ukazuje na odlišnosti světa nevidomých. Ale zároveň analyzuje a navrhuje nová řešení, která by vhodným způsobem vnesla do světa nevidomých novou kvalitu. Kvalitu hry a poznání. Z textu je patrna znalost daného prostředí.
- 2) Teoretická práce se zcela neuplatnila v plastickém výkonu designu herního systému. Konečné řešení bude možno zpracovat na základě praktických zkoušek u uživatelů. Tyto poznatky budou mít rozhodující vliv na definitivní variantu designu herního systému. Doporučuji řešit úkol v delším časovém prostoru. Závažnost tohoto zadání si to vyžaduje.

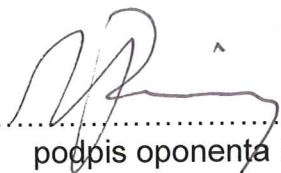
Otázka: Bylo by možno nahradit barevné rozlišení pohybujících se předmětů strukturálním rozlišením jejich povrchu?

Práci doporučuji k obhajobě.



Návrh na klasifikaci bakalářské práce: ad 1. A - výborně
ad 2. B - velmi dobře

Ve Zlíně dne 2. 6. 2006



.....
podpis oponenta BP

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

Stupeň klasifikace:	A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě
	E - dostatečně	F - nedostatečně		