

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: BC. VRBKA TOMÁŠ

Oponent: Ing. Martin Dvořáček, MBA

Studijní program: Inženýrská informatika

Studijní obor: Informační technologie

Akademický rok: 2015/2016

Téma diplomové práce: Moderní metody vývoje nativních mobilních aplikací s použitím Xamarin.Forms

Úplnost vypracování, aktuálnost a obtížnost řešeného úkolu

Diplomant se v diplomové práci držel zásad pro vypracování a splnil všechny body zadání. Práce je přehledná, logicky členěná do dvou hlavních částí – teoretické a praktické. Zpracované téma je aktuální nejen z pohledu technologického, ale také z pohledu licenční a cenové politiky, kdy k největší změně došlo v dubnu 2016. Právě tato změna může být startovacím impulzem k širšímu používání platformy Xamarin, protože původní cenová politika mohla být limitující pro samostatně pracující vývojáře nebo malé skupiny vývojářů. Obtížnost řešeného úkolu je dána především požadavkem na diplomanta orientovat se ve více programovacích jazycích a platformách.

Způsob a úroveň pojetí řešeného úkolu

Diplomová práce je zaměřena na Framework Xamarin.Forms, kterou diplomant společně s dalšími souvisejícími platformami Android, Apple iOS a Windows Phone Windows popsal v teoretické části. V teoretické části se dále zaměřil na specifika vývoje mobilních aplikací, popisuje společné a rozdílné principy a zaměřuje se také na vývojové nástroje.

V praktické části se diplomant věnoval třem hlavním bodům ze zadání práce:

- navrhl vzorovou aplikaci
 - o diplomant vymyslel aplikaci pro předpověď počasí
 - o udělal návrh obsahu aplikace
 - o vypracoval navigační diagram popisující rozvržení uživatelského rozhraní
- vytvořil a naprogramoval aplikaci
 - o zvolil vývojové prostředí
 - o navrhl strukturu projektu
 - o provedl vlastní naprogramování aplikace v Xamarin.Forms
 - o vytvořil aplikaci i nativním způsobem na platformě Android ve vývojovém prostředí Android Studio
- srovnal vývoj multiplatformního vývoje Xamarin.Forms s vývojem nativním, konkrétně v Android

Úroveň zpracování tématu, přínos diplomanta

Velice dobrou úroveň práce doprovází i přínos, kterým je především srovnání multiplatformního vývoje s nativním vývojem, popis výhod a nevýhod jednotlivých způsobů. Výsledky srovnání uvedené v kapitole 6 shrnul diplomant i v závěru diplomové práce. Finálním závěrem a zhodnocením diplomanta je, že každý způsob vývoje



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Fakulta aplikované informatiky

(multiplatformní, nativní) má své výhody. Rozhodnutí, který způsob zvolit závisí na konkrétní aplikaci.

Formální náležitosti práce, chyby a omyly v technické zprávě

Po formální stránce je práce v pořádku.

Dotazy k obhajobě

1. Je Xamarin Forms použitelný i pro nositelnou elektroniku (wearables) jako např. Apple Watch a Motorola Moto 360?
2. Znáte mobilní aplikace Spotify? Doporučil byste ji vytvořit pomocí Xamarin.Forms?

Celkové hodnocení práce:

Známku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou diplomovou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

A - výborně.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Datum 27.5.2016


Podpis oponenta diplomové práce