

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: Bc. Nikola Šenovský

Oponent: Ing. Petr Mrázek, Ph.D.

Studijní program: Inženýrská informatika

Studijní obor: Učitelství informatiky pro SŠ

Akademický rok: 2017/2018

Téma diplomové práce: Virtual Reality in High School Education

Teoretická část práce je věnována historii virtuální reality jako takové, popisu platformy Google Cardboard a samostatná kapitola je věnována virtuální realitě ve školství. Dále jsou samostatně popsány programy Blender a Unity.

V praktické části je popsán proces tvorby výukové aplikace od volby použitých nástrojů a hardwaru, přes práce v Blenderu a Unity. Výsledkem jsou aplikace pro Android, Windows a WebGL. Výsledek byl otestován na středoškolských studentech a vyhodnocen dotazníkem.

V poslední kapitole je uveden metodický pokyn pro učitele.

Práce splnila všechny body zadání a je i formálně na vysoké úrovni a nemám k ní žádné připomínky ani otázky.

Celkové hodnocení práce:

Známku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou diplomovou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

A - výborně.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Datum 21. 5. 2018

Podpis oponenta diplomové práce