

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: **Majar Radek**

Vedoucí práce: **Ing. Karel Perůtka, Ph.D.**

Studijní program: **Inženýrská informatika**

Studijní obor: **Informační a řídicí technologie**

Akademický rok: **2020/2021**

Téma bakalářské práce: **Vývoj prostředí pro výukovou aplikaci v MATLABu**

### Hodnocení práce:

	A	B	C	D	E	F
	Hodnocení: A – nejlepší; F - nevyhovující					
1. Splnění všech bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Vhodnost zvolené metody řešení	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Členění práce (kapitoly, podkapitoly, odstavce)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Práce s literaturou a její citace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Úroveň jazykového zpracování	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Formální úroveň práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Kvalita zpracování teoretické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Kvalita zpracování praktické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Dosažené výsledky práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Přínos práce a její využití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11. Spolupráce autora s vedoucím práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Výsledek kontroly plagiátorství:

Práce byla posouzena z hlediska plagiátorství s výsledkem pod 5% shodnosti pokud jde o text práce a kód programu. Soubor databáze otázek o MATLABu z obhájené bakalářské práce na FAI UTB studentky Ing. Lenky Šarmanové vykazuje shodu 26% se souborem otázek studenta. Ale tuto práci zmiňuje student na straně 34 a navíc odpovědi jsou studentem formulovány jinak. Práce proto není plagiát.

### Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede vedoucí dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

**Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení**

**A - výborně.**

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

**Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):**

Student vypracoval originální programové prostředí v souladu se zásadami pro vypracování práce. Program je zajímavě realizován, protože se skládá z několika kol pohybem po čtvercích okolo hlavního středového obrázku.

Autor práce na své práci pracoval zcela samostatně, práce v rozsahu 66 stran textu práce vykazuje bakalářský přístup k řešení problémů. Body zadání jak byly formulovány jsou splněny. Text práce je téměř bez přepisů.

Teoretická část práce se zabývá základy práce v sw MATLAB (desktop, datové typy, operátory, soubory, podmínky, cykly, matice, komplexní čísla, návrh dialogových oken), průzkumem existujících her vytvořených v sw MATLAB (5 aplikací jako výstup bakalářských prací).

V praktické části práce se student věnuje popisu specifikace hry a realizace hry. Popisuje tvorbu hry, strukturu hry z hlediska kódu a souborů a také z pohledu uživatele, včetně vývojového diagramu.

Na studenta mám následující dotazy k obhajobě:

1. Vysvětlíte jak je to se souborem databáze otázek a odpovědí. Čerpal jste ze souboru z bakalářské práce Ing. Šarmanové? Pokud ano, do jaké míry?
2. Popište podrobněji se zobrazením celého kódu jakým způsobem přechází vaše aplikace na vyšší úroveň, protože na s. 52 to uvádíte jen z části?
3. Na s. 39 máte hlavní okno aplikace. Jakým způsobem jsou realizována jednotlivá pole? Jedná se o pushbuttony, nebo tabulku nebo o něco jiného?

Celkově hodnotím práci jako výbornou, tj. za A.

Datum 20.5.2021

Podpis vedoucího bakalářské práce