

## Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Autor práce	<b>Pavel Bolček</b>		
Název práce	<b>Efektivita tištěné inzerce v herních časopisech</b>		
Obor/forma studia	<b>MK PS</b>	Rok	<b>2019-2020</b>
Autor posudku	<b>Prof. PhDr. Pavel Hornák, Ph.D.,</b>		

Hodnocený parametr	Váha	Hodnocení
1 Naplnění tématu a rozsah práce	30	<b>b</b>
2 Nastavení cílů a metod práce	40	<b>b</b>
3 Úroveň teoretické části práce	50	<b>a</b>
4 Úroveň analytické části práce	50	<b>jeden časopis</b>
5 Úroveň projektové části práce	50	<b>a</b>
6 Splnění cíle práce	60	<b>b</b>
7 Struktura a logika textu	40	<b>b</b>
8 Kvalita zdrojů a práce s nimi v textu	40	<b>a</b>
9 Inovativnost, kreativita a využitelnost návrhů	30	<b>a</b>
10 Jazyková a formální úroveň práce	30	<b>b</b>
<b>Návrh hodnocení dle váženého průměru</b>	<b>1.29</b>	<b>B</b>

### Na práci lze ocenit (silné stránky):

Bakalářská práce Pavla Bolčeka rieši efektivitu inzerce v tlačených časopisech venovaných hráčom. Svojim spôsobom paradox. Pokus dávať do kontextu jeden z najstarších propagačných prostriedkov (inzerát) s novou vlnou počítačových hier. Ale pokus rozhodne zaujímavý a užitočný. Je evidentné, že je autor v problematike doma. Jeho formulácie sú napriek občasnej „beletrii“ jasné, zrozumiteľné a logické. Práca má logickú celú štruktúru a oceňujem autorov nadhľad i jeho názory a postoje už v teoretickej časti práce. Závěry i odporúčania práce považujem za užitočné pre prax. Navyše je práca napísaná inteligentným i príťažlivým štýlom. Navyše autor prejavil maximálnu mieru a ochotu pružnej spolupráce...

### Výhrady, připomínky a náměty k práci (slabé stránky):

Zvýšení kvality práce by bola bližšia všeobecná charakteristika herných periodík, resp. aj rozšírenie prieskumu na viac titulov.

Na základe uvedeného prácu odporúčam k obhajobe a hodnotím ju ako veľmi dobrú (B)

Kontrola plagiátorství byla negativní – systém našel shodu 0 %.

Ve Zlíně dne 10.08.2020

Podpis: