

**Posudek oponenta bakalářské práce – teoretická/praktická část\***

<b>Jméno a příjmení studenta</b>	Vendula Klímová		
<b>Studijní program</b>	B0212A310004 Multimédia a design		
<b>Obor/ateliér</b>	Ateliér Průmyslový design		
<b>Forma studia</b>	Prezenční	Akad. rok	2023/2024
<b>Název práce</b>	Design prvku městského mobiliáře s funkcí knihovny		
<b>Oponent práce</b>	doc. Ing. arch. Kamil Mrva, Ph.D.		

**Architektonické a urbanistické řešení**

Bakalářská práce řeší originálním způsobem mobiliář ve veřejném prostoru. Univerzální objekt do města, na venkov, či v krajině je navržen jako sedací nábytek, s možností dotvoření „zeleného prvku“. Tento zelený prvek může být stromem, ale také tzv. zelenou střechou. Spojení posezení v zeleni a knihovny je zajímavým prvkem dnešní rychlé doby, kdy je i pro naši společnost zapotřebí uklidnění či menší relaxace.

Studentka podrobně řeší analýzu současných produktů na trhu a možností daných řešení. V rámci této práce je zpracována koncepce i variantního řešení. Architektonické řešení vychází z produktů firmy, je kladen důraz na drobné měřítko a detail.

**Technické a konstrukční řešení**

Technické a konstrukční řešení je vyobrazeno ve výkresech a v detailech. Konstrukční řešení je zvoleno adekvátně k zadání. Je vhodně zvolen systém kovových konstrukcí v kombinaci s dřevěnými prvky posezení. Při konzultacích studentky ve firmě ValoVerda Friends byl předveden způsob výroby a tvorba produktů.

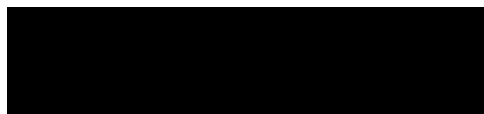
**Formální úroveň práce**

Formální úroveň této bakalářské práce je velmi dobrá. Grafická úroveň je přesvědčivá. Analýza, koncept, prezentace řešení je na vysoké úrovni. Model v podobě makety z kartonu je pracovní, model pro výslednou prezentaci by si zasloužil více času a zpracování.

Návrh klasifikace: A - výborně

V Kopřivnici dne 27.května 2024

doc. Ing. arch. Kamil Mrva, Ph.D.



↓ podpis oponenta práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------

\* nehodící se škrtněte