

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: Bc. Zdeňka Kolářová

Oponent: doc. RNDr. Martin Kotyrba,
Ph.D.

Studijní program: **Informační technologie**

Studijní obor/Specializace: **Softwarové inženýrství**

Akademický rok: **2023/2024**

Téma diplomové práce: **Vývoj výukového simulátoru pro outreach konverzace se zaměřením na práva zvířat**

Hodnocení práce:

Tato diplomová práce se zabývá návrhem a vývojem aplikace určené k nácviku outreachových konverzací, které jsou využívány v aktivismu organizace Anonymous for the Voiceless. Práce je zaměřena na vytvoření simulátoru, který umožňuje realistický dialog s různými typy osobností, čímž pomáhá aktivistům efektivněji komunikovat s veřejností o tématech spojených s právy zvířat a veganstvím. Využívá se Unity ve spojení UI, čímž diplomátka jasně ukazuje svůj přesah přes vybrané specializace informatiky.

Diplomová práce může být také užitečná pro další aktivistické organizace a jednotlivce, kteří se zabývají podobnými tématy a chtějí zlepšit své komunikační dovednosti prostřednictvím simulovaných tréninkových dialogů.

Práce se skládá ze dvou hlavních částí: teoretické a praktické. V teoretické části je popsána činnost organizace Anonymous for the Voiceless, formát outreachových konverzací a nástroje použité k vývoji simulátoru. Praktická část zahrnuje analýzu a srovnání možností implementace předpřipravených konverzací a chatování s využitím generativní umělé inteligence ChatGPT. Dokumentuje naprogramovanou logiku simulátoru a vyhodnocuje zpětnou vazbu z testování prototypu. Pro realizaci projektu byl zvolen herní engine Unity, který umožnil flexibilní a efektivní vývoj aplikace. V průběhu práce byly analyzovány a porovnány různé přístupy k implementaci konverzací, přičemž výsledný simulátor byl testován s uživateli a průběžně konzultován se zástupci organizace.

Formální stránka je na průměrné úrovni, některé obrázky by zasloužily větší kvalitu, tabulky lepší popisky stejně jako obsahová kvalita některých kapitol. Jinak nemám výhrady a tyto drobnosti nemají zásadní vliv na kvalitu práce. Kriticky hodnotím, že se autorka věnuje dost systematickým popisům místo toho, aby věnovala více prostoru samotnému vývoji z inženýrského hlediska a taky v práci vůbec není kapitola řešerše, což je dost podstatné, ale autorka sama zmiňuje ojedinělost a motivaci samotného vzniku práce.

Otázky k obhajobě:

1. Jaké byly hlavní výzvy při analýze formátu outreachových konverzací a jak jste je překonala?



2. Použití generativní AI oproti předpřipraveným možnostem konverzace je zcela jistě dnes dobrý krok, presto bych rád věděl, jestli si myslíte, že existují situace, kde by mohl být předpřipravený scénář konverzace užitečnější než AI a proč?
3. Jaké etické otázky jste zvažovala při vývoji simulátoru pro aktivistické účely a jak jste je případně řešila?

Diplomová práce **Bc. Zdeňka Kolářové** přináší významný příspěvek k oblasti využití umělé inteligence a herních technologií pro aktivistické účely. Práce prokazuje vysokou úroveň teoretických znalostí, praktických dovedností a schopnost aplikovat získané poznatky v reálném světě. Doporučuji tedy práci k obhajobě a hodnotím ji jako

Celkové hodnocení práce:

Známku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou diplomovou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

B - velmi dobře.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Datum 24.5.2024

Podpis oponenta diplomové práce